

KONTROLA. GOIZEKO TALDEA. 2023-10-31

Izen-abizenak:	
NAN:	

1.- **Lehia perfektuko** merkatu batean, enpresa bakoitzaren **epe luzeko** kostu totalak ondorengo funtzioaren bitartez erakusten ditugu: $KTL = 2q^3 - 240q^2 + 12.000q$. Merkatu-eskaria funtzio honekin jasota dago, $D:Q^d = 24.000 - 2P$.

- Kalkulatu merkatu horren epe-luzeko oreka: P , Q eta π . Kalkulatu enpresa kopurua (n).
- Grafikoki azaldu epe luzeko **merkatu-oreka** (enpresa baten grafikoa EZ da egin behar).
- Aipatu eta labur azaldu lehia perfektuko merkatuen 4 ezaugarri.

(2,50 puntu)

2.- Monopolista baten kostu-funtzioa honakoa da: $KT = 40Q + 600$. Ekoizten duen ondasunaren merkatu-eskaria, berriz, hau da: $D: P^d = 120 - 2Q$.

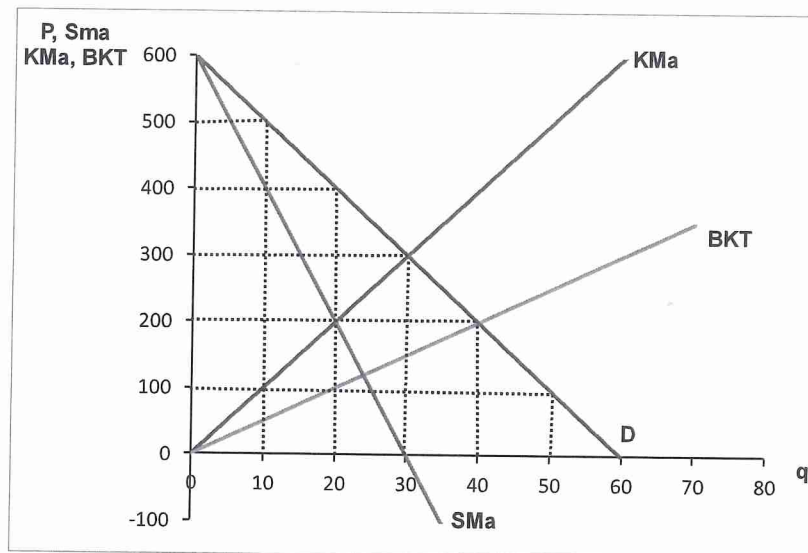
- a) Kalkulatu **M** monopolioiko soluzioa: P_M , Q_M eta mozkinak.
- b) Kalkulatu **K** soluzio efizientea: P_K , Q_K eta mozkinak.
- c) Kalkulatu $\pi=0$ arauaren arabera **S** soluzioa: P_S , Q_S , eta mozkinak
- d) **Grafiko** batean azaldu aurreko hiru soluzioak: P , S_M , K_M eta BKT funtzioak adierazi
- e) Kalkulatu **gizarte-kostua M eta S soluzioetan**. Zenbat txikituko litzateke gizarte-kostua $\pi=0$ arauarekin?

(3,50 puntu)

3.- Grafikoa aztertu eta bertan jasotako datuak erabiliz kalkulatu:

- Soluzio efizientean (K edo LP soluzioa): Kontsumitzailearen Soberakina (KS), Ekoizlearen Soberakina (ES), eta Gizarte-Kostua.
- Monopolioko soluzioan (M soluzioa): Kontsumitzailearen Soberakina (KS), Ekoizlearen Soberakina (ES), eta Gizarte-Kostua.
- Monopolioko soluzioan (M soluzioa): Lerner Indizea (%)

(2,00 puntu)



4. TEST MODUKO GALDERAK

Erantzun zuzena +0,50 puntu // Erantzun okerra -0,17 puntu // Erantzun gabe: 0 puntu.
(2,00 puntu)

4.1- Merkatu-prezioa bataz besteko kostu aldakorra baino handiagoa bada, epe laburrean enpresa lehiakor batek ekoiztuko du:

- a) Bakarrik mozkin positiboak lortzen baldin baditu.
- b) Galerak izan arren, galera horiek kostu finkoak baino handiagoak badira.
- c) Bakarrik mozkin normalak lortzen baldin baditu.
- d) Galerak izan arren, galera horiek kostu finkoak baino txikiagoak badira.

4.2- Monopolioa izateko arrazoiak honakoak izan daitezke:

- a) BKTL igotzea produkzio-maila handitzean edota estatuak sortutako monopolioa izatea, besteak beste
- b) BKTL txikitzea produkzio-maila handitzean edota estatuak sortutako monopolioa izatea, besteak beste
- c) Estankoak eta farmaziak bezalako monopolio naturalak izatea, besteak beste
- d) Merkatuan eskala-errendimendu beherakorrak izatea edo baliabide urriak kontrolatzea, besteak beste

4.3- Monopolistaren kasuan honakoa betetzen da:

- a) Zenbat eta eskariaren elastikotasun handiagoa, orduan eta monopolistaren boterea handiagoa
- b) Elastikotasuna maximoa den puntuan ST maximoak eta $SMa = 0$ dira
- c) Zenbat eta eskariaren elastikotasun handiagoa, orduan eta monopolistaren boterea txikiagoa
- d) Elastikotasuna minimoa den puntuan ST maximoak eta $SMa = 0$ dira

4.4- Monopolio egiturako merkatu batean soluzioa honakoa da: $Q_M = 30$ unitate. Merkatuko eskari-funtzioa $D: P^d = 532 - 8Q$ da. Kalkulatu merkatu boterea (LI).

- a) %45,44
- b) %82,19
- c) %50,55
- d) %75,52

TAULA OSATU ZURE ERANTZUNEKIN (LETRA LARRIAK ERABILI)

ERANTZUNAK	4.1	4.2	4.3	4.4

54

KONTROLA. ARRATSALDEKO TALDEA. 2023-10-31

Izen-abizenak:	
NAN:	

- 1.- **Lehia perfektuko** merkatu batean eskari-funtzioa $D:Q^d = 6.000 - 15P$ da. Eskaintzaren aldetik **90 enpresa** berdin daude eta bakoitzaren kostu totalak $KT = 2q^2 + 2.450$ da.
- Kalkulatu **epe laburrean** enpresa bakoitzaren eskaintza-funtzioa, q^s .
 - Kalkulatu **epe laburrean merkatu-oreka**, eta enpresa bakoitzaren salmentak (unitateak) eta mozkinak.
 - Kalkulatu prezioa enpresa baten **mozkinak normalak** izateko epe laburrean.
 - Grafikoki azaldu **enpresa baten** mozkinak oreka-mailan eta **mozkinen azalera ilundu**. KMa, BKA eta BKT adierazi grafikoan. Laguntza: $q=60$ -raino ardatz horizontalean.

(2,50 puntu)

2.- Monopolista baten kostu-funtzioa honakoa da: $KT = Q^2 + 4Q + 4.416$. Ekoizten duen ondasunaren merkatu-eskaria, berriz, hauke da: $D: P^d = 284 - 3Q$.

- a) Kalkulatu **M** monopolioko soluzioa: P_M , Q_M eta mozkinak
- b) Kalkulatu $\pi=0$ arauaren arabera **S soluzioa**: P_S , Q_S , eta mozkinak
- c) **Grafiko** batean azaldu aurreko bi soluzioak: P , S_M , K_M eta BKT funtzioak adierazi
- d) Kalkulatu **kontsumitzailearen soberakina** eta **ekoizlearen soberakina M** soluzioan.
- e) Kalkulatu **kontsumitzailearen soberakina** eta **ekoizlearen soberakina S** soluzioan.

(3,50 puntu)

3.- Beheko taulan monopolista baten salmenten datu batzuk jaso dira.

- a) Behean dagoen **taula osatu**. Zenbat balio du hirugarren esmeraldaren prezioak? eta sarrera marjinalak? Zergatik dira ezberdinak? Azalpenak eman. Ondoren erabili taula azpian jasotako **SMa-ren formula** zure erantzuna datuekin justifikatzeko.
- b) Eskari puntuen **grafiko** baten bidez ere azaldu prezioaren eta SMa-ren arteko erlazioa hirugarren esmeraldaren kasuan.
- c) **Zergatik sortzen dira monopolioak?** Aipatu eta labur azaldu klasean landutako **hiru** arrazoi nagusiak.

Esmeralda-unitateak	Sarrera Totalak (ST)	Prezioa	Sarrera Marjinala (SMa)
1	222		-----
2	328		
3	402		
4	448		

$$SMa = \frac{\Delta P(Q)}{\Delta Q} \cdot Q + P(Q)$$

(2,00 puntu)

4. TEST MODUKO GALDERAK

Erantzun zuzena +0,50 puntu // Erantzun okerra -0,17 puntu // Erantzun gabe: 0 puntu.
(2,00 puntu)

4.1- Lehia perfektuan, epe laburrean enpresaren mozkinak normalak badira:

- a) Kapitalaren errentagarritasuna %0 da.
- b) Mozkinen balioa >0 da, baina ez oso handia, normala dena baizik.
- c) Epe luzean enpresa kopurua txikituko da, errentagarritasun handiagoa bilatuko baitute.
- d) Kapitalari dagokion ordainsari normala ordaintzen zaio.

4.2- Lehia perfektuko merkatuen ezaugarriak dira, besteak beste:

- a) Ondasun homogeneoa (ez dago ezberdinduta), merkatu librea eta enpresa txiki asko
- b) Merkatu atomizatua eta gardena, gobernuaren partehartzea gizarte soberakina maximizatzeko, sartzeko eta irteteko hesirik ez
- c) Ondasun homogeneoa, sartzeko eta irteteko hesiak txikiak, mozkinak beti zero baino handiagoak
- d) Merkatu gardena, enpresa txikiak, enpresek ez dute aparteko mozkinik eskuratzen eta ingurugiroa errespetatzen dute

4.3- Lehia perfektuan enpresak prezio-onartzaileak dira, horregatik enpresa baten eskari-kurba:

- a) Beherakorra izango da $SMa=0$ den puntutik aurrera
- b) Erabat inelastikoa da eta, grafikoki, funtzio hori zuzen bertikal bat izango da
- c) Erabat inelastikoa da eta, grafikoki, funtzio hori zuzen bertikal bat izango da
- d) Erabat elastikoa da eta, grafikoki, funtzio hori zuzen horizontal bat izango da

4.4- Lerner Indizea kalkulatzeko bi formulak honakoak dira:

- a) $LI = (KMa-P)/P$; $LI = 1/\epsilon_p$
- b) $LI = (P-KMa)/P$; $LI = 1/(1-\epsilon_p)$
- c) $LI = (SMa-P)/P$; $LI = 1/\epsilon_p$
- d) $LI = (P-KMa)/P$; $LI = 1/\epsilon_p$

TAULA OSATU ZURE ERANTZUNEKIN (LETRA LARRIAK ERABILI)

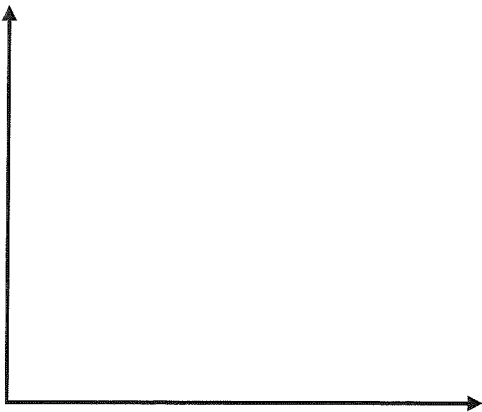
ERANTZUNAK	4.1	4.2	4.3	4.4

CONTROL. 14 de noviembre de 2023.

Nombre y apellidos:

1. TEMA 1. IS-LM. En una economía el Banco Central ha reducido el tipo de interés. Refleja en un gráfico IS-LM las consecuencias de esa decisión. Explica brevemente con palabras los cambios y principales resultados.

(1,50 puntos)

GRÁFICO IS-LM	EXPLICACIÓN
	

2. TEMA 2. MERCADO DE TRABAJO. En una economía se ha decidido aumentar las prestaciones por desempleo. Utiliza un gráfico con las ecuaciones de precios y salarios para reflejar el impacto de esa medida. Explica brevemente con palabras los cambios y los principales resultados.

(2,00 puntos)

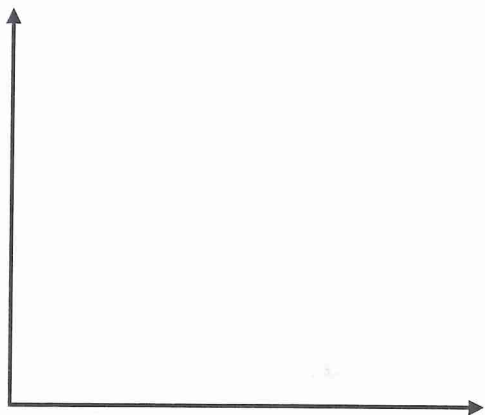
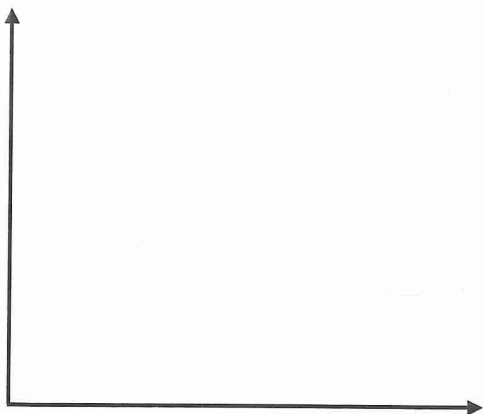
GRÁFICO MERCADO DE TRABAJO	EXPLICACIÓN
	

3. **TEMA 3. EL MODELO OA-DA.** En una economía cerrada el gobierno decide adoptar una serie de medidas con objeto de **fomentar el Ahorro privado**. Utilizando el modelo OA/DA, emplea los **gráficos OA-DA e IS-LM** y analiza los efectos de esas medidas. **NO** hace falta que hagas ningún gráfico adicional (si lo necesitas los puedes hacer en una hoja borrador).

- a) Explica gráficamente el efecto de ese cambio **a corto plazo** sobre **Y, P, i e I** (producción, precios, tipos de interés e inversión). Interpreta los resultados.

(1,50 puntos)

A) CORTO PLAZO

GRÁFICO OA-DA 	EXPLICACIÓN
GRÁFICO IS-LM 	EXPLICACIÓN

RESULTADOS CORTO PLAZO

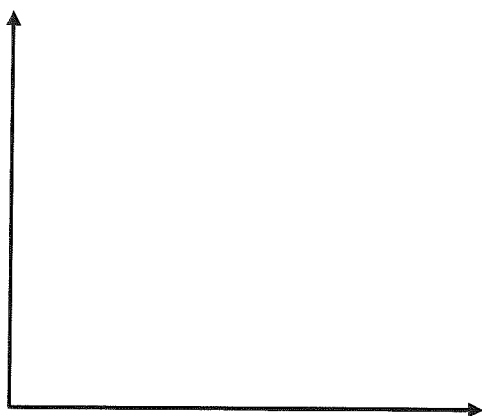
Y	P	i	I

- b) Explica gráficamente el efecto de ese cambio a medio plazo sobre Y , P , i e I (producción, precios, tipos de interés e inversión). EXPLICA EL PROCESO DE AJUSTE entre el corto y el medio plazo e interpreta los resultados.

(2,00 puntos)

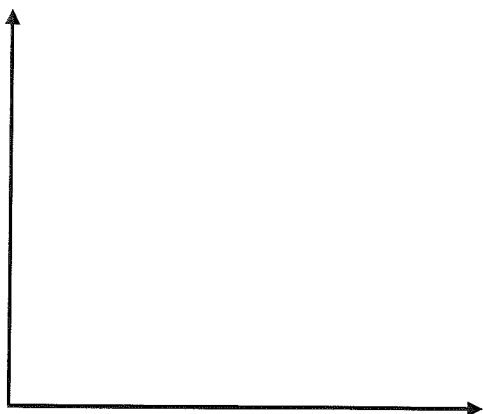
B) MEDIO-LARGO PLAZO

GRÁFICO OA-DA



EXPLICACIÓN

GRÁFICO IS-LM



EXPLICACIÓN

4. TEMA 2. MERCADO DE TRABAJO.

- a) Calcula la **población potencialmente activa** de una economía en 2022 con los datos de la tabla. Indica claramente las **fórmulas utilizadas**.
- b) Explica claramente cuáles son las consecuencias de un **aumento del “efecto desánimo”** sobre la tasa de paro y la tasa de actividad.

Año	Población Ocupada	Tasa de paro	Tasa de actividad
2022	1.200.000	20%	75%

*(1,50 puntos)***5. TEMA 3. EL MODELO OA-DA. Responde a las siguientes cuestiones (utiliza hojas adicionales).**

- 5.1.- En el supuesto de que fuera necesario contraer la actividad económica ¿qué le parece más apropiado para conseguirlo: utilizar la política fiscal o utilizar la política monetaria?. **JUSTIFICA LA RESPUESTA.** *(0,75 puntos)*
- 5.2.- En una situación de recesión económica ¿qué le parece más apropiado para conseguirlo: utilizar la política fiscal o utilizar la política monetaria?. **JUSTIFICA LA RESPUESTA.** *(0,75 puntos)*